**ใบกิจกรรมที่ 2.6**

**เรื่อง ฟังก์ชัน**

ชื่อ-นามสกุล ...............................................................ระดับชั้น.................เลขที่.........

-----------------------------------

1. ศึกษาเนื้อหาหัวข้อ 2.5 เรื่อง ฟังก์ชัน จากหนังสือเรียน หรือห้องเรียนออนไลน์โรงเรียนบัวขาว http://lms.bks.ac.th

2. จากโปรแกรมให้ระบุว่าชื่อฟังก์ชันมาตรฐานและฟังก์ชันที่สร้างเอง พร้อมระบุว่าเป็นประเภทใด

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| โปรแกรม | ชื่อฟังก์ชันมาตรฐาน | ชื่อฟังก์ชันสร้างเอง | ประเภทฟังก์ชัน |
| **คืนค่า** | **ไม่คืนค่า** |
| def hello1 (name) : print (‘สวัสดี’, name)hello1 (‘ประวิทย์’) |  |  |  |  |
| x = 1y = 2def plus (a,b) : print (a+b)plus(x,y) |  |  |  |  |
| x = 1y = 2def minus (a,b) : return (a-b)print (minus (x,y)) |  |  |  |  |
| x = int(input())y = int(input())def areasq (a,b) : return (a\*b)print (areasq (x,y)) |  |  |  |  |
| x = int(input())y = int(input())def areatri (a,b) : print (a\*b/2)areatri (x,y) |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

3. ให้นักเรียนออกแบบและเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ตามขั้นตอนการแก้ปัญหา

 3.1 คำนวณพื้นที่สามเหหลี่ยมและสี่เหลี่ยม

 3.1.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

 1) ข้อมูลเข้า คือ

 2) ข้อมูลออก คือ

 3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

 3.1.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.1.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล

3.2 แปลงหน่วยนับจาก เซนติเมตร ไปเป็น นิ้ว เมตร วา

 3.2.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

 1) ข้อมูลเข้า คือ

 2) ข้อมูลออก คือ

 3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

 3.2.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.2.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล

 3.3 คำนวณอายุ และแปลงปีเกิดจาก พ.ศ. เป็น ค.ศ. โดยรับค่าปีเกิด จากผู้ใช้

 3.3.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

 1) ข้อมูลเข้า คือ

 2) ข้อมูลออก คือ

 3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

 3.3.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.3.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล