**ใบกิจกรรมที่ 2.6**

**เรื่อง ฟังก์ชัน**

ชื่อ-นามสกุล ...............................................................ระดับชั้น.................เลขที่.........

-----------------------------------

1. ศึกษาเนื้อหาหัวข้อ 2.5 เรื่อง ฟังก์ชัน จากหนังสือเรียน หรือห้องเรียนออนไลน์โรงเรียนบัวขาว http://lms.bks.ac.th

2. จากโปรแกรมให้ระบุว่าชื่อฟังก์ชันมาตรฐานและฟังก์ชันที่สร้างเอง พร้อมระบุว่าเป็นประเภทใด

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| โปรแกรม | ชื่อฟังก์ชันมาตรฐาน | ชื่อฟังก์ชันสร้างเอง | ประเภทฟังก์ชัน | |
| **คืนค่า** | **ไม่คืนค่า** |
| def hello1 (name) :  print (‘สวัสดี’, name)  hello1 (‘ประวิทย์’) |  |  |  |  |
| x = 1  y = 2  def plus (a,b) :  print (a+b)  plus(x,y) |  |  |  |  |
| x = 1  y = 2  def minus (a,b) :  return (a-b)  print (minus (x,y)) |  |  |  |  |
| x = int(input())  y = int(input())  def areasq (a,b) :  return (a\*b)  print (areasq (x,y)) |  |  |  |  |
| x = int(input())  y = int(input())  def areatri (a,b) :  print (a\*b/2)  areatri (x,y) |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

3. ให้นักเรียนออกแบบและเขียนโปรแกรมต่อไปนี้ตามขั้นตอนการแก้ปัญหา

3.1 คำนวณพื้นที่สามเหหลี่ยมและสี่เหลี่ยม

3.1.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

1) ข้อมูลเข้า คือ

2) ข้อมูลออก คือ

3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

3.1.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.1.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล

3.2 แปลงหน่วยนับจาก เซนติเมตร ไปเป็น นิ้ว เมตร วา

3.2.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

1) ข้อมูลเข้า คือ

2) ข้อมูลออก คือ

3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

3.2.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.2.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล

3.3 คำนวณอายุ และแปลงปีเกิดจาก พ.ศ. เป็น ค.ศ. โดยรับค่าปีเกิด จากผู้ใช้

3.3.1 การวิเคราะห์และกำหนดรายละเอียดของปัญหา

1) ข้อมูลเข้า คือ

2) ข้อมูลออก คือ

3) วิธีการตรวจสอบความถูกต้อง

3.3.2 การวางแผนการแก้ปัญหา

มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับที่** | **ชื่อฟังก์ชัน** | **ชนิด** | **หน้าที่** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

รหัสลำลองหรือผังงาน มีดังนี้

3.3.3 เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบ และประเมินผล