**ใบกิจกรรมที่ 2.7**

**เรื่อง ต.เก่าก้าวเดิน**

ชื่อ-นามสกุล ...............................................................ระดับชั้น.................เลขที่.........

-----------------------------------

1. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

 1.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 1.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

2. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

 2.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 2.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

3. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

 3.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 3.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

4. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

 4.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 4.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล