**ใบกิจกรรมที่ 2.7**

**เรื่อง ต.เก่าก้าวเดิน**

ชื่อ-นามสกุล ...............................................................ระดับชั้น.................เลขที่.........

-----------------------------------

1. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

1.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

2. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

2.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

2.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

รูปภาพประกอบด้วย สัญลักษณ์

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ3. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

3.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

3.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล

4. ใช้เต่าในการเขียนโปรแกรมที่มีการสร้างฟังก์ชันเพื่อให้ได้รูปดังต่อไปนี้

รูปภาพประกอบด้วย สัญลักษณ์, ตัวอักษร, เครื่องหมาย, จำนวน

คำอธิบายที่สร้างโดยอัตโนมัติ 4.1 มีจำนวน ฟังก์ชัน ดังนี้

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ลำดับที่ | ชื่อฟังก์ชัน | ชนิด | หน้าที่ |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

4.2 เขียนโปรแกรมโดยสร้างฟังก์ชันตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมทั้งตรวจสอบและประเมินผล